

Der clickTT-Spielplangenerator („Meinl-Generator“)

Stand 12. Juni 2024





Der clickTT-Spielplangenerator

- Zur Verwendung ist ein installiertes Java in Version 11 oder neuer notwendig.
 - ✗ <https://adoptium.net/de/temurin/releases/?version=11>
- Wichtig: Es ist nicht garantiert, dass der Generator absolut fehlerfrei ist, die erstellten Spielpläne sollten also am Ende nochmal überprüft werden.
- Hinweis: Einige Einstellungen und Angaben sind nicht in allen Landesverbänden verfügbar.



Starten des Generators I

- Da die Onlineversion durch Änderungen in Java mittlerweile praktisch nicht mehr funktioniert, wird hier nur noch die Verwendung der Offline-Version beschrieben.
- Herunterladen des Generators und der Terminwünsche
 - ✗ Am besten durch „Rechtsklick“ und „Link/Datei speichern unter“. Bei einem normalen Linksklick verweigern einige Browser den Download oder zerstören die Datei.
 - ✗ Beide Dateien im Dateisystem abspeichern

Damen Bayernliga Nord (Bayerischer TTV)

Grundkonfiguration

Name	Damen Bayernliga Nord (Bayerischer TTV)
Kurzname	Bayernliga Nord
Spielleiter	Meinl, Thorsten
Identifikation	URL-ID: 139565

Werkzeuge

- [Spielplan Vorrunde generieren](#)
- [Spielplan Rückrunde generieren](#)
- [Spielplan Vorrunde importieren](#)
- [Spielplan Rückrunde importieren](#)
- [Meinl-Spielplangenerator \(Online\)](#)
- **[Meinl-Spielplangenerator \(Offline\)](#)**
- [Meinl Generator Dokumentation \(pdf, 836KB\)](#)

Downloads

- **[Terminmeldung für Meinl-Generator \(xml\)](#)**
- [Terminmeldungen \(pdf\)](#)
- [Tabelle und Spielplan \(pdf\)](#)
- [Staffel-Spielplan Vorrunde \(pdf\)](#)
- [Staffel-Spielplan Rückrunde \(pdf\)](#)
- [Bilanzübersicht \(csv\)](#)
- [Bilanzübersicht Vorrunde \(csv\)](#)
- [Bilanzübersicht Rückrunde \(csv\)](#)
- [Bilanzübersicht \(pdf\)](#)
- [Bilanzübersicht Vorrunde \(pdf\)](#)
- [Bilanzübersicht Rückrunde \(pdf\)](#)
- [Bilanzübersicht kompakt \(pdf\)](#)
- [Bilanzübersicht Vorrunde kompakt \(pdf\)](#)
- [Bilanzübersicht Rückrunde kompakt \(pdf\)](#)

von Damen_Bayernliga_Nord_(Bayerischer_TT)

Sie möchten folgende Datei herunterladen:

Damen_Bayernliga_Nord_(Bayerischer_TTV).xml

Vom Typ: BIN-Datei
Von: http://bttv.click-tt.de

Möchten Sie diese Datei auf einem Datenträger speichern?

Starten des Generators II

- Start des Generators durch Doppelklick auf **meinGenerator.jar**
 - ✗ Oder Aufruf aus der Eingabeaufforderung mit **java -jar meinGenerator.jar**



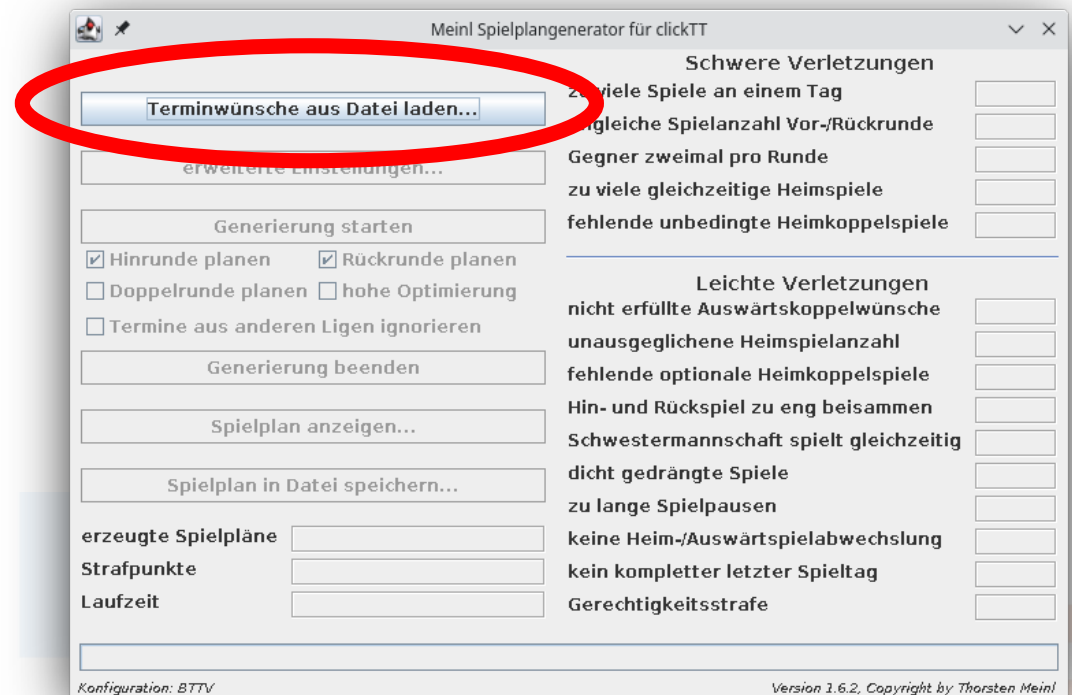
Bedienung des Generators I

- Der Generator wurde für eine einfache Bedienung bei gleichzeitig maximaler Funktionalitätsausnutzung entwickelt.
- Beim Start muss zuerst der Landesverband ausgewählt werden
 - ✗ Damit werden Voreinstellungen gesetzt und Funktionen aktiviert oder deaktiviert



Bedienung des Generators II

- Im Anschluss müssen die aus clickTT heruntergeladenen Terminwünsche geladen werden
 - ✗ Unter macOS werden keine Dateien auf dem "Desktop" angezeigt. Die Terminwünsche müssen deswegen in einen anderen Ordner heruntergeladen werden

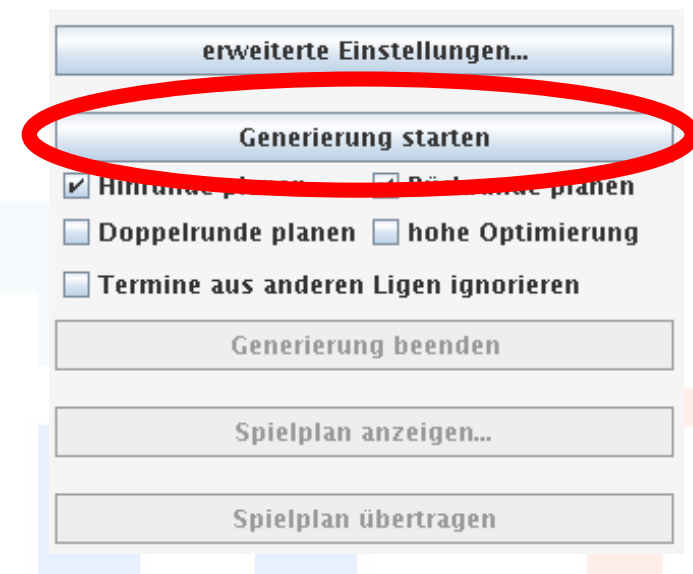
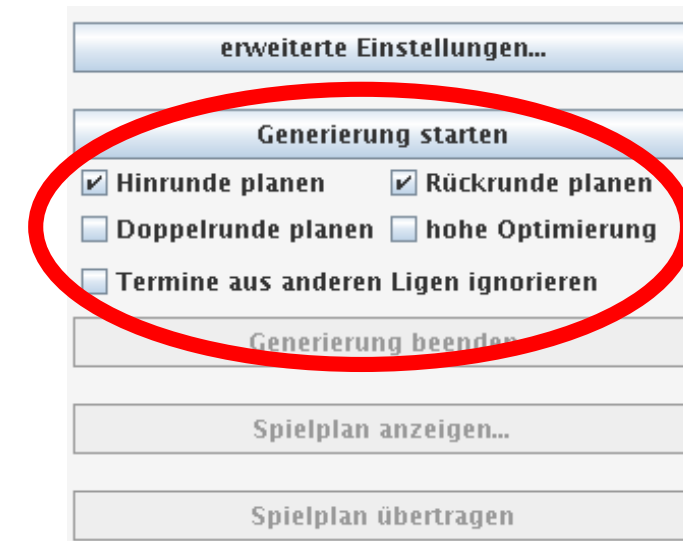


- Sollten die Terminwünsche inkonsistent sein, werden Warnungsfenster angezeigt.

Bedienung des Generators II

- Vor dem Start lässt sich einstellen,
 - ✗ ob nur Hin-, nur Rückspiele oder eine komplette Saison geplant werden soll,
 - ✗ ob eine Doppelrunde geplant werden soll (jede Mannschaft spielt zweimal pro Runde gegen die gleiche Mannschaft),
 - ✗ ob die hohe Optimierung aktiviert werden soll (hilft oft bei problematischen Terminwünschen, verlängert aber die Laufzeit).
 - ✗ ob bereits vorhandene Spieltermine aus anderen Ligen ignoriert werden sollen¹
- Der Knopf „Generierung starten“ startet den Generator.

¹) nur BTTV



Anzeigen während der Planung I

- Während der Generator arbeitet, werden Informationen über den Status des Generators und den aktuell besten Spielplan im Hauptfenster angezeigt.
- Links sind
 - ✗ die Anzahl der bereits erzeugten Spielpläne und die Geschwindigkeit des Generators,
 - ✗ die Strafpunkte des aktuell besten Planes (je weniger, desto besser!), und
 - ✗ die Laufzeit zu sehen.

Mein Spielplangenerator für clickTT

Terminwünsche aus Datei laden...

erweiterte Einstellungen...

Generierung starten

Hinrunde planen Rückrunde planen

Doppelrunde planen hohe Optimierung

Termine aus anderen Ligen ignorieren

Generierung beenden

Spielplan anzeigen...

Spielplan in Datei speichern...

erzeugte Spielpläne 631415 (38267/s)

Strafpunkte 297.233

Laufzeit 16s

Schwere Verletzungen

zu viele Spiele an einem Tag 0

fehlende Pflichtspiele 0

ungleiche Spielanzahl Vor-/Rückrunde 0

Gegner zweimal pro Runde 0

zu viele gleichzeitige Heimspiele 2

Leichte Verletzungen

verwendete Auswechspieltage 0

unausgeglichene Heimspielanzahl 0

Hin- und Rückspiel zu eng beisammen 25

Schwestermannschaft spielt gleichzeitig 14

dicht gedrängte Spiele 6

zu lange Spielpausen 21

keine Heim-/Auswärtspielabwechslung 65

kein kompletter letzter Spieltag 1

Gerechtigkeitsstrafe 22510

Konfiguration: HTTV

Version 1.6.2, Copyright by Thorsten Meinl

Anzeigen während der Planung II

- Rechts sind Detailinformationen über die Verletzungen von Terminwünschen und anderen Bedingungen des aktuell besten Planes zu sehen.
- Ein Spielplan mit schweren Verletzungen ist für den Spielbetrieb ungeeignet.
- Ein Spielplan mit leichten Verletzungen kann verwendet werden, berücksichtigt aber nicht alle Terminwünsche der Vereine.
- Es wird die Summe der einzelnen Verletzungen angezeigt.

Schwere Verletzungen	
zu viele Spiele an einem Tag	0
fehlende Pflichtspiele	0
ungleiche Spielanzahl Vor-/Rückrunde	0
Gegner zweimal pro Runde	0
zu viele gleichzeitige Heimspiele	2

Leichte Verletzungen	
verwendete Ausweichspieltage	0
unausgeglichene Heimspielanzahl	0
Hin- und Rückspiel zu eng beisammen	25
Schwestermannschaft spielt gleichzeitig	14
dicht gedrängte Spiele	6
zu lange Spielpausen	21
keine Heim-/Auswärtspielabwechslung	65
kein kompletter letzter Spieltag	1
Gerechtigkeitsstrafe	22510

Schwere Verletzungen I

- Zu viele Spiele an einem Tag
 - ✗ Eine Mannschaft muss mehr als einmal an einem Tag spielen und hat dies nicht explizit gewünscht (in Heim- oder Auswärtskoppeln).
- Fehlende Pflichtspiele (HTTV, DTTB, BaTTV)
 - ✗ Eine oder mehrere Mannschaften haben kein Spiel an einem Pflichtspieltag bzw. zu wenige Spiele in einem Monat
 - ✗ Bei ungerader Mannschaftszahl, kann maximal eine Mannschaft kein Spiel haben
- Ungleiche Spielzahl Vor-/Rückrunde
 - ✗ Eine Mannschaft hat in der Vorrunde mehr oder weniger Spiele als in der Rückrunde.

Schwere Verletzungen	
zu viele Spiele an einem Tag	0
fehlende Pflichtspiele	10
ungleiche Spielanzahl Vor-/Rückrunde	0
Gegner zweimal pro Runde	0
zu viele gleichzeitige Heimspiele	6
fehlende unbedingte Heimkoppelspiele	0
Zusammen/im Wechsel mit nicht erfüllt	0

Schwere Verletzungen I

- Gegner zweimal pro Runde
 - ✗ Zwei Mannschaften spielen mehr als einmal pro Runde zusammen (bzw. mehr als zweimal, wenn eine Doppelrunde geplant wird).
- Zu viele gleichzeitige Heimspiele (BTTV, HTTPV, BaTTV)
 - ✗ Die Mannschaften des Vereins haben mehr Heimspiele zur selben Zeit als in der Halle durchgeführt werden können
- Fehlende Heimkoppelspiele (BTTV, DTTB, TTVWH)
 - ✗ Ein unbedingter Heimkoppelspielwunsch ist nicht erfüllt.
- Zusammen/im Wechsel mit nicht erfüllt (HTTPV, BaTTV)

Schwere Verletzungen	
zu viele Spiele an einem Tag	0
fehlende Pflichtspiele	10
ungleiche Spielanzahl Vor-/Rückrunde	0
Gegner zweimal pro Runde	0
zu viele gleichzeitige Heimspiele	6
fehlende unbedingte Heimkoppelspiele	0
Zusammen/im Wechsel mit nicht erfüllt	0

Leichte Verletzungen I

- Unerwünschte Doppelspieltage (Sa+So, TTVWH)
 - ✗ Eine Mannschaft spielt an einem Wochenende Samstag und Sonntag.
- Verwendete Ausweichspieltage
 - ✗ Eine Mannschaft hat ein Spiel an einem ihrer Ausweichspieltage
- Nicht erfüllte Auswärtskoppelwünsche (BTTV, DTTB, TTVWH)
 - ✗ Ein Auswärtskoppelspielwunsch einer Mannschaft ist nicht erfüllt.
- Unausgeglichene Heimspiellanzahl
 - ✗ Eine Mannschaft spielt in der Hinrunde öfters zu Hause (oder auswärts) als in der Rückrunde.
- Fehlende optionale Heimkoppelspiele (BTTV, DTTB, TTVWH)
 - ✗ Ein optionaler Heimkoppelspielwunsch ist nicht erfüllt worden.

Leichte Verletzungen	
unerwünschte Doppelspieltage (Sa + So)	0
nicht erfüllte Auswärtskoppelwünsche	13
unausgeglichene Heimspiellanzahl	0
fehlende optionale Heimkoppelspiele	25
Hin- und Rückspiel zu eng beisammen	23
Schwestermannschaft spielt gleichzeitig	0
dicht gedrängte Spiele	28
zu lange Spielpausen	29
keine Heim- / Auswärtspielabwechslung	80
kein kompletter letzter Spieltag	0
Gerechtigkeitsstrafe	35921
zusätzliche Strafen	0

Leichte Verletzungen II

- Hin- und Rückspiel zu eng beisammen
 - ✗ Zwischen dem Hin- und Rückrundenspiel zweier Mannschaften liegen weniger als 90 Tage.
- Schwesternmannschaft spielt gleichzeitig (BTTV, HTTV, BaTTV)
 - ✗ Bei zwei Mannschaften eines Vereins in der selben Liga spielen diese am gleichen Tag (bei drei Mannschaften eines Vereins ist ein Spiel der ersten und dritten am selben Tag erlaubt).
- Dicht gedrängte Spiele
 - ✗ Zwischen zwei Spielen einer Mannschaft liegen weniger als die eingestellten Tage (Standard = 5).

Leichte Verletzungen	
unerwünschte Doppelspieltage (Sa + So)	0
nicht erfüllte Auswärtskoppelwünsche	13
unausgeglichene Heimspiellanzahl	0
fehlende optionale Heimkoppelspiele	25
Hin- und Rückspiel zu eng beisammen	23
Schwestermannschaft spielt gleichzeitig	0
dicht gedrängte Spiele	28
zu lange Spielpausen	29
keine Heim- / Auswärtspielabwechslung	80
kein kompletter letzter Spieltag	0
Gerechtigkeitsstrafe	35921
zusätzliche Strafen	0

Leichte Verletzungen III

- Zu lange Spielpausen
 - ✗ Zwischen zwei Spielen einer Mannschaft liegen mehr als die eingestellten Tage (Standard = 14).
- Keine Heim-/Auswärtsabwechslung
 - ✗ Eine Mannschaft spielt nicht abwechselnd zu Hause und auswärts (kann nie auf 0 sinken).
- Kein kompletter letzter Spieltag
 - ✗ Mehr als eine Mannschaft ist bereits einen Spieltag früher fertig.
- Gerechtigkeitsstrafe
 - ✗ Je niedriger der Wert, desto ausgeglichener ist der Spielplan für alle Mannschaften.

Leichte Verletzungen	
unerwünschte Doppelspieltage (Sa + So)	0
nicht erfüllte Auswärtskoppelwünsche	13
unausgeglichene Heimspiellanzahl	0
fehlende optionale Heimkoppelspiele	25
Hin- und Rückspiel zu eng beisammen	23
Schwestermannschaft spielt gleichzeitig	0
dicht gedrängte Spiele	28
zu lange Spielpausen	29
keine Heim- / Auswärtspielabwechslung	80
kein kompletter letzter Spieltag	0
Gerechtigkeitsstrafe	35921
zusätzliche Strafen	0

Anzeige des besten Spielplans

- Bereits während der Generierung kann der aktuell beste Spielplan angezeigt werden.
- Ein Ausrufezeichen vor einer Paarung weist auf eine schwere Verletzung hin.
- Fehlende Pflichtspiele werden ganz am Ende des Spielplans angezeigt
- Die Anzeige des Spielplans kann automatisch aktualisiert werden und es lassen sich verschiedene Ausgabeformate einstellen.

Bester Spielplan (982.921 Strafpunkte)

Bearbeiten Ansicht

Do. 02.02.2023, 20:00 TuS 1883 Nordenstadt III - IV 1886 Igstadt II
Fr. 03.02.2023, 20:30 VfR Wiesbaden VI - TTC RW 1921 Biebrich V

Mo. 06.02.2023, 20:00 TV 1877 Kostheim - TG 1890 Naurod II
Di. 07.02.2023, 20:00 TTC RW 1921 Biebrich IV - TV 1890 Breckenheim
Di. 07.02.2023, 20:30 TG 1890 Naurod II - TuS 1883 Nordenstadt III
Mi. 08.02.2023, 20:00 TuS 1883 Nordenstadt III - 1. SC Klarenthal 1968 II
Fr. 10.02.2023, 20:00 1. SC Klarenthal 1968 II - TV 1890 Breckenheim

Mo. 13.02.2023, 20:00 TTC RW 1921 Biebrich V - TuS 1883 Nordenstadt III
Mi. 15.02.2023, 20:30 TV 1890 Breckenheim - SG Germ. Wiesbaden

! Fr. 24.02.2023, 15:45 TV 1886 Igstadt II - VfR Wiesbaden VI
! Fr. 24.02.2023, 19:45 TV 1886 Igstadt II - 1. SC Klarenthal 1968 II
! Fr. 24.02.2023, 20:30 VfR Wiesbaden VI - TG 1890 Naurod II

Mo. 27.02.2023, 19:30 SG Germ. Wiesbaden - TTC RW 1921 Biebrich V
Di. 28.02.2023, 16:00 TTC RW 1921 Biebrich IV - VfR Wiesbaden VI
! Di. 28.02.2023, 20:00 TTC RW 1921 Biebrich IV - TG 1890 Naurod II
Do. 02.03.2023, 20:00 TuS 1883 Nordenstadt III - VfR Wiesbaden VI
Fr. 03.03.2023, 19:45 TV 1886 Igstadt II - SG Germ. Wiesbaden
Fr. 03.03.2023, 20:00 1. SC Klarenthal 1968 II - TV 1877 Kostheim

Mo. 06.03.2023, 19:30 SG Germ. Wiesbaden - TTC RW 1921 Biebrich IV
Di. 07.03.2023, 20:30 TG 1890 Naurod II - TTC RW 1921 Biebrich V
Fr. 10.03.2023, 20:00 1. SC Klarenthal 1968 II - VfR Wiesbaden VI

Mo. 13.03.2023, 20:00 TTC RW 1921 Biebrich V - 1. SC Klarenthal 1968 II
Mo. 13.03.2023, 20:00 TV 1877 Kostheim - TV 1886 Igstadt II
Di. 14.03.2023, 20:00 TTC RW 1921 Biebrich IV - TuS 1883 Nordenstadt III
Mi. 15.03.2023, 20:30 TV 1890 Breckenheim - TG 1890 Naurod II
Fr. 17.03.2023, 20:30 VfR Wiesbaden VI - TV 1877 Kostheim

Mo. 20.03.2023, 20:00 TTC RW 1921 Biebrich V - TV 1890 Breckenheim
Di. 21.03.2023, 20:30 TG 1890 Naurod II - SG Germ. Wiesbaden
Fr. 24.03.2023, 19:45 TV 1886 Igstadt II - TTC RW 1921 Biebrich V
Fr. 24.03.2023, 20:00 1. SC Klarenthal 1968 II - TG 1890 Naurod II

Mo. 27.03.2023, 19:30 SG Germ. Wiesbaden - 1. SC Klarenthal 1968 II
Mo. 27.03.2023, 20:00 TV 1877 Kostheim - TTC RW 1921 Biebrich V
Mi. 29.03.2023, 20:30 TV 1890 Breckenheim - TV 1886 Igstadt II

-982921 [*TD=6, *UG=0, *OT=0, *NH=0, *TH=0, NM=3, NR=0, UH=0, DG=0, AD=7, NA=64, GS=287, ...]
Fehlende Pflichtspiele: VfR Wiesbaden VI im Oktober, 1. SC Klarenthal 1968 II im Oktober,

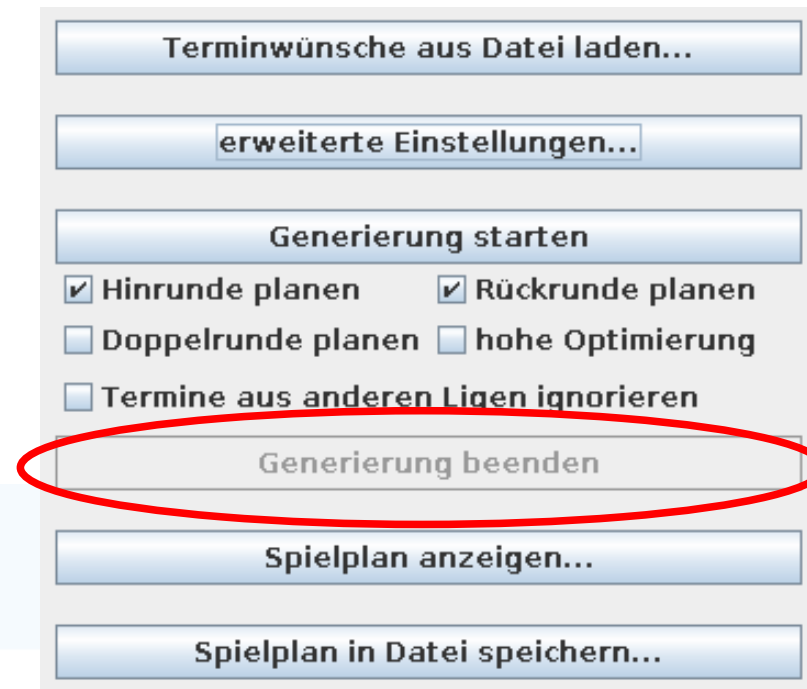
Bester Spielplan (982.921 Strafpunkte)

Bearbeiten Ansicht

- automatisch aktualisieren
- Standardformat
- CSV
- Benson
- XML
- nach Mannschaften sortiert

Beenden der Generierung

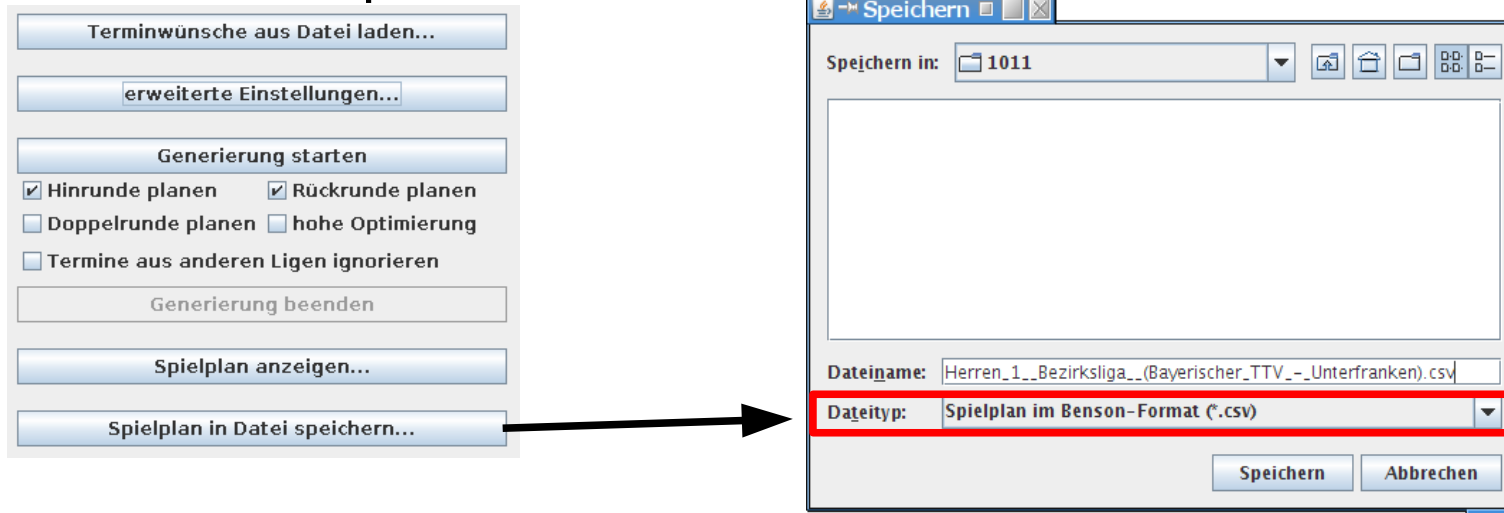
- Der Generator beendet sich nicht von alleine, sondern muss vom Benutzer gestoppt werden.
- Der Generator kann beliebig oft neu gestartet werden, die zuletzt erzeugten Spielpläne werden allerdings verworfen.



Spielplan abspeichern

- Abspeichern des fertigen Spielplanes

- ✗ zum Import in clickTT das Benson-Format auswählen

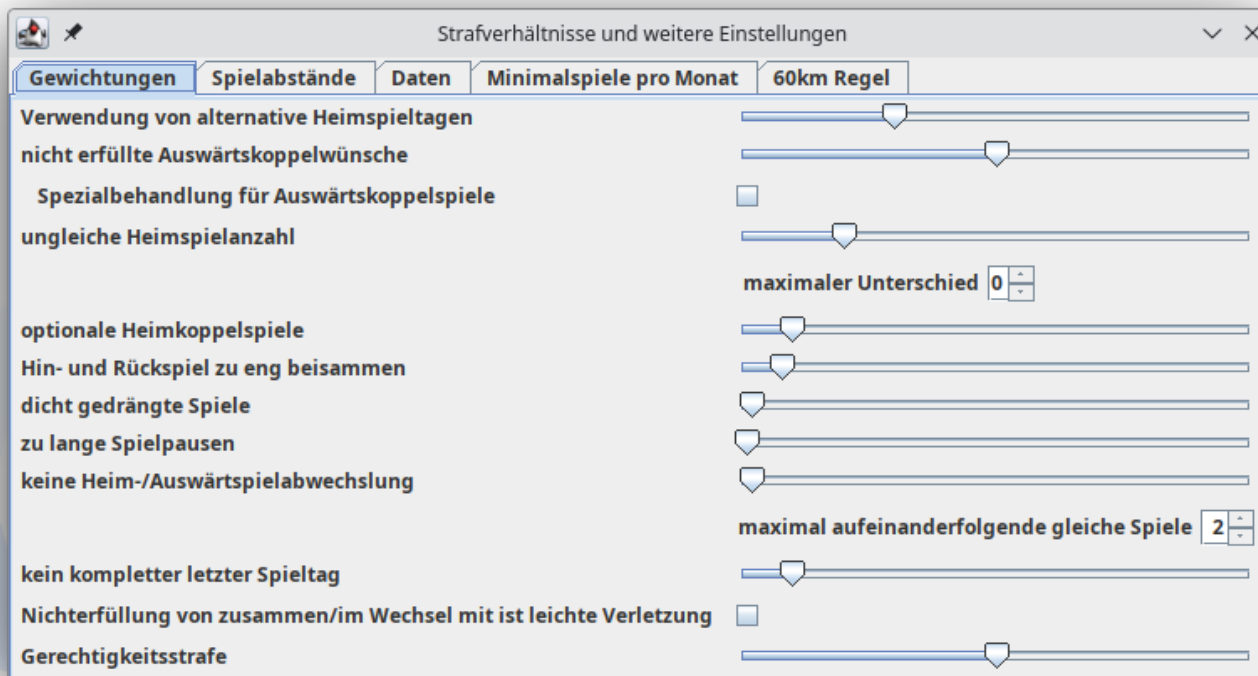


Werkzeuge

- [Spielplan Vorrunde generieren](#)
- [Spielplan Rückrunde generieren](#)
- [Spielplan Vorrunde importieren](#)
- [Spielplan Rückrunde importieren](#)
- [Meinl-Spielplangenerator \(Online\)](#)
- [Meinl-Spielplangenerator \(Offline\)](#)
- [Meinl Generator Dokumentation \(pdf, 836KB\)](#)

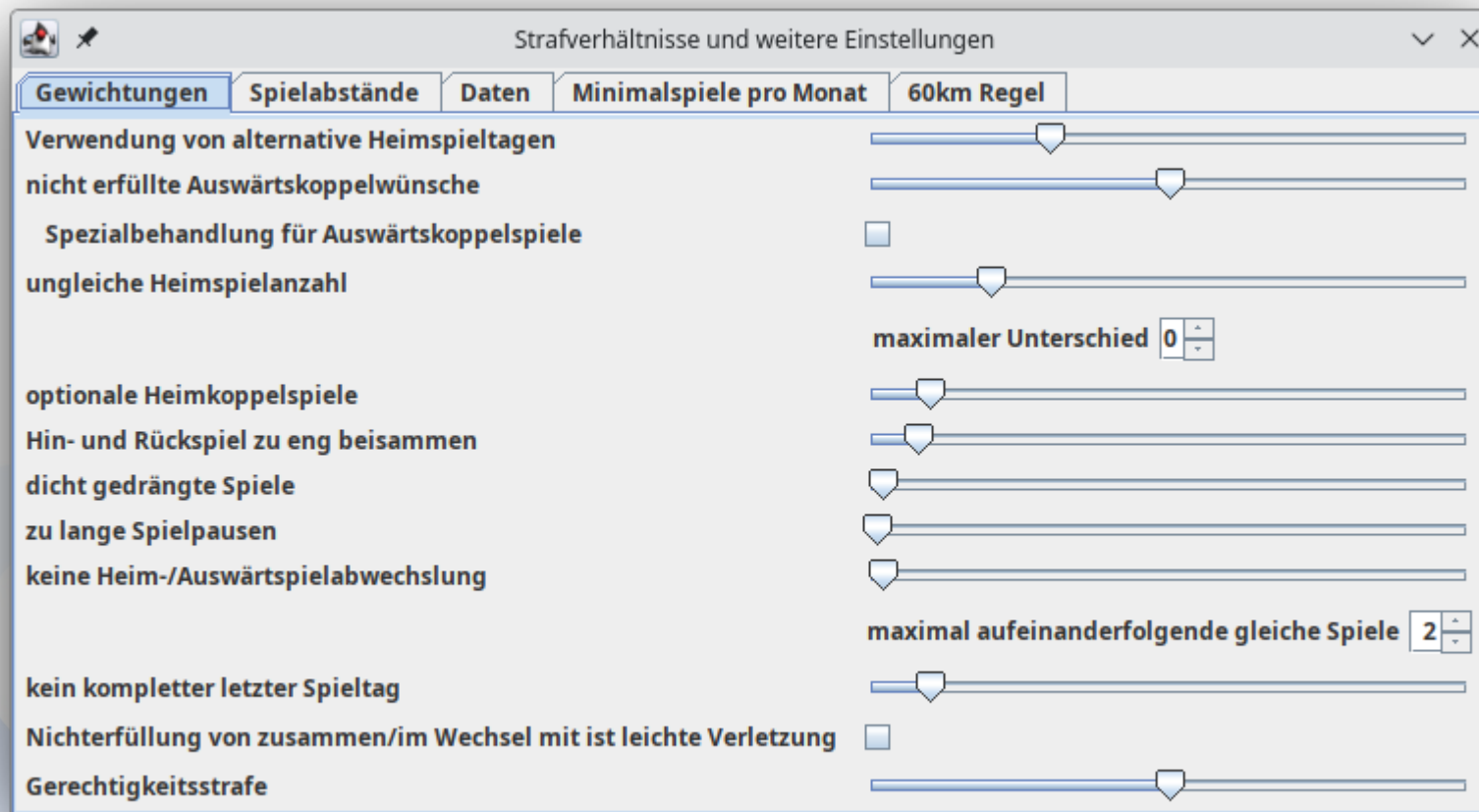
Erweiterte Einstellungen

- Über die „erweiterten Einstellungen“ lassen sich viele Aspekte der Generierung feiner einstellen
- Die erweiterten Einstellungen sind in verschiedene Abschnitte unterteilt
 - ✗ Die verfügbaren Einstellungen sind abhängig vom Landesverband.



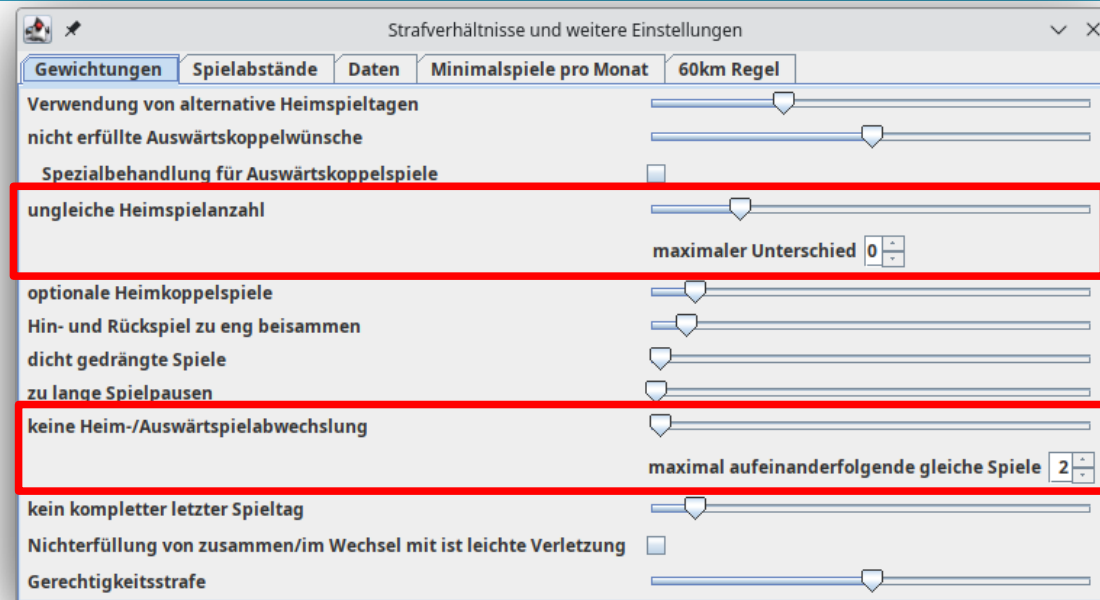
Einstellungen – Gewichtungen I

- Durch Verschieben der Regler lässt sich das Verhältnis der einzelnen Bedingungen anpassen.
 - ✗ Je weiter der Regler nach rechts gezogen wird, desto höher ist das Gewicht dieser Bedingung im Verhältnis zu den anderen.



Einstellungen – Gewichtungen II

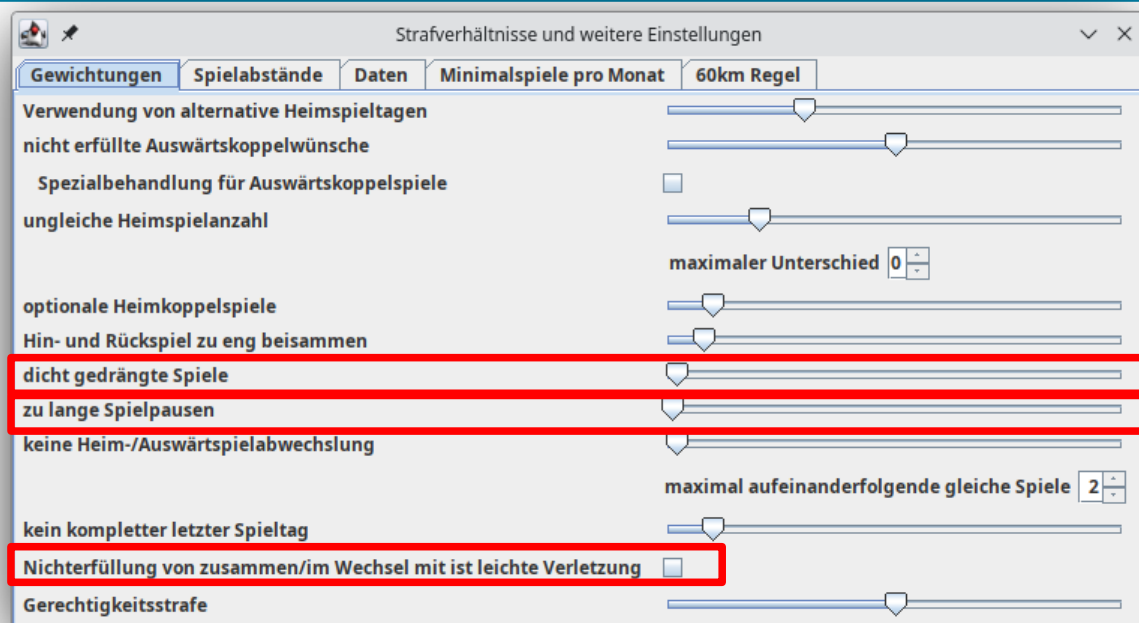
- Ungleiche Heimspielzahl
 - ✗ Werte über dem eingestellten zählen als schwere Verletzung.
 - ✗ 0 = gleiche Anzahl in Hin- und Rückrunde bei gerader Mannschaftszahl (5:5), bzw. ein Spiel Unterschied bei ungerader Anzahl (5:4)
 - ✗ 2 = maximal zwei Spiele Unterschied (z.B. 6:4)
- Heim-/Auswärtsspielabwechslung
 - ✗ maximal 2 = ...HAAH... oder ...AHHHA... zählt als leichte, ...HAAAH... oder ...AHHHA... als schwere Verletzung



Einstellungen – Gewichtungen III

- Dicht gedrängte Spiele

- ✗ Spiele sind „dicht gedrängt“, wenn eine Mindestanzahl von Tagen unterschritten worden ist oder kein Wochenende zwischen zwei Spielen der Mannschaft liegt.



- Zu lange Spielpausen

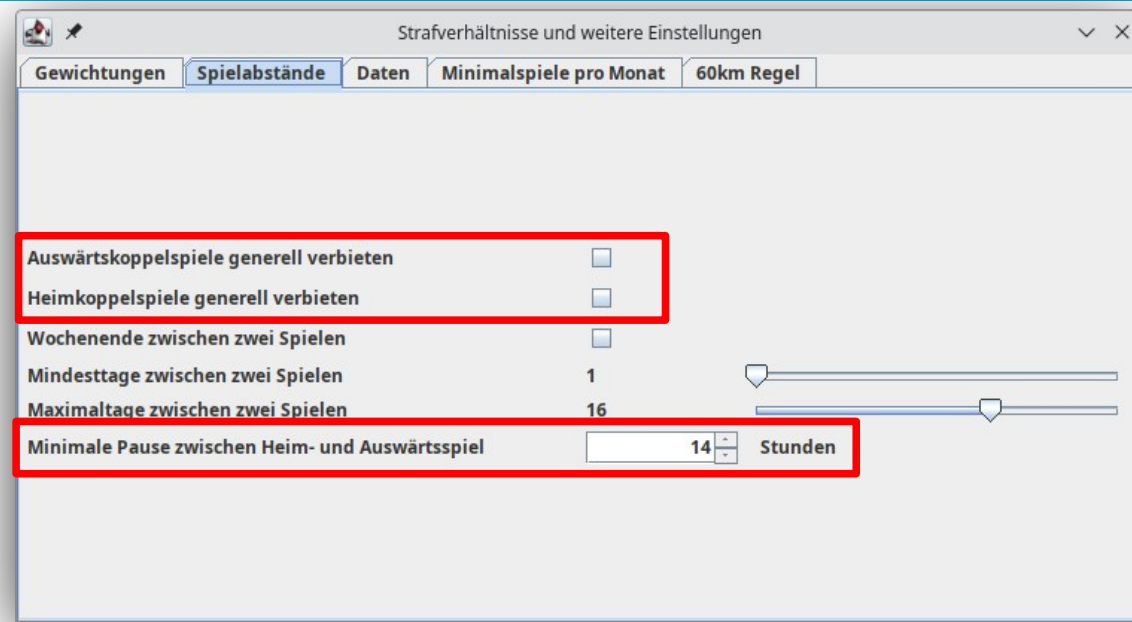
- ✗ Angabe der Maximalzahl an Tagen

- Nichterfüllung von zusammen/im Wechsel mit ist leichte Verletzung

- ✗ Aus der schweren Verletzung wird eine leichte und damit weniger stark berücksichtigt

Einstellungen – Spielabstände

- Koppelspiele lassen sich verbieten, auch wenn in den Terminwünschen entsprechende Angaben gemacht wurden
- Minimale Pause zwischen Heim- und Auswärtsspiel
 - ✗ Wird diese Pause zwischen zwei Spielen einer Mannschaft unterschritten, zählen die Spiele als „zu viele Spiele an einem Tag“.



Einstellungen - Daten

- Beginn und Ende der einzelnen Runden lassen sich manuell verändern
- Vorteilhaft in kleinen Ligen, um den Plan kompakter zu machen
- Diese Einstellung wird nirgends dauerhaft gespeichert, die Originaldaten aus clickTT werden nicht verändert!
- Bei besonders komplexen Terminwünschen, findet der Generator oft auch nach mehrstündiger Laufzeit keinen guten Spielplan.
- Für Nachläufe lässt sich deswegen ein automatischer Neustart einstellen (der beste Spielplan wird **nicht** verworfen!).

Strafverhältnisse und weitere Einstellungen

Gewichtungen Spielabstände **Daten** Minimalspiele pro Monat 60km Regel

Hinrunde von Mi., 24.08.2022 bis Di., 13.12.2022

Rückrunde von Di., 13.12.2022 bis Do., 01.06.2023

automatischer Neustart nach ... Spielplänen 2.147.483.647

Einstellungen – 60km Regel

- Findet die „60km-Regel“ in der Liga Anwendung und es kann auf Grund der Vereinsangaben kein gültiger Plan erzeugt werden, besteht, die Möglichkeit, einzelne der Angaben außer Kraft zu setzen.



- ✗ Das Fenster zeigt eine Liste aller von der 60km-Regel betroffenen Spiele.
- ✗ Durch Setzen des Hakens, wird der Vereinswunsch bei Planung ignoriert, und das Spiel kann auch unter der Woche statt finden.
- ✗ Welche Tage als „Wochenende“ zählen, kann ebenfalls in diesem eingestellt werden

Einstellungen – Minimalspiele

- Für jeden Monat bzw. Zweimonatsblock lässt sich eine Minimalanzahl an Spielen pro Mannschaft festlegen.
 - ✗ Achtung: hat eine Mannschaft zu wenig Spieltage (heim- und/oder auswärts) für den Monat gemeldet kann kein gültiger Spielplan erzeugt werden.
 - ✗ Die Terminwünsche werden durch diese Einstellung nicht verändert.

Strafverhältnisse und weitere Einstellungen

Gewichtungen Spielabstände Daten **Minimalspiele pro Monat** 60km Regel

September	1	Spiele	Januar	1	Spiele
Oktober	1	Spiele	Februar	1	Spiele
November	1	Spiele	März	1	Spiele
Dezember	1	Spiele	April	2	Spiele

Strafverhältnisse und weitere Einstellungen

Gewichtungen Spielabstände Daten **Minimalspiele pro Zweimonatsblock**

September/Oktober	3	Spiele	Januar/Februar	3	Spiele
November/Dezember	3	Spiele	März/April	3	Spiele

Spezialfall Jugendlichen im BTTV I

- In den Jugendlichen in Bayern werden Vor- und Rückrunde komplett separat geplant
- Deswegen kann entweder ein Hinrunden- oder Rückrundenspielplan erstellt werden. Der Generator erkennt das an Hand der Eingabedatei automatisch.

Generierung starten

Vorrunde planen Rückrunde planen

Doppelrunde planen hohe Optimierung

Termine aus anderen Ligen ignorieren

Generierung starten

Vorrunde planen Rückrunde planen

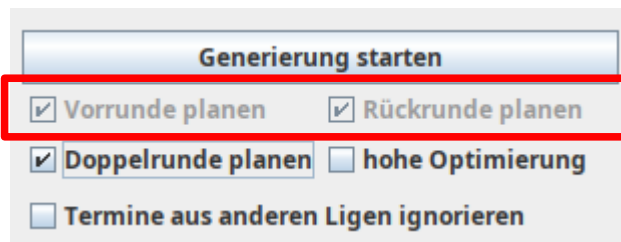
Doppelrunde planen hohe Optimierung

Termine aus anderen Ligen ignorieren



Spezialfall Jugendlichen im BTTV II

- Bei wenigen Mannschaften kann eine Doppelrunde geplant werden.
 - ✗ Der Generator verwendet intern eine Kurzsaison (September bis Dezember bzw. Januar bis April) und plant eine Hin- und Rückrunde
- Die Saisonmitte ist mit 15.10. bis 15.03 voreingestellt und kann in den erweiterten Einstellungen angepasst werden

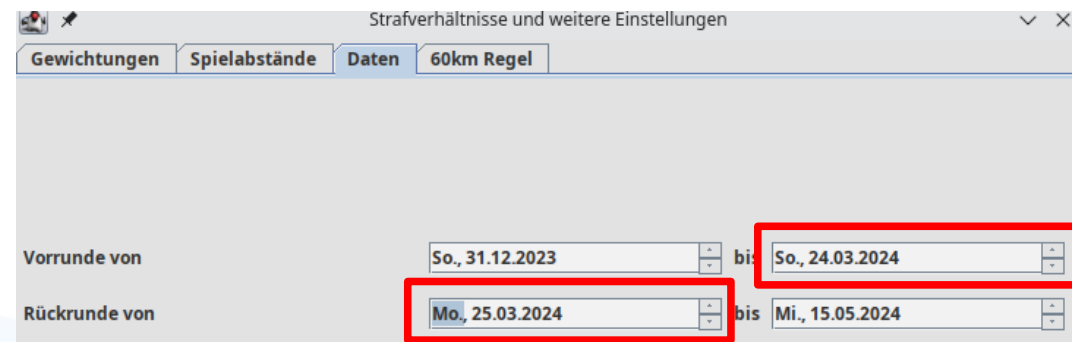


Generierung starten

Vorrunde planen Rückrunde planen

Doppelrunde planen hohe Optimierung

Termine aus anderen Ligen ignorieren



Strafverhältnisse und weitere Einstellungen

Gewichtungen Spielabstände Daten 60km Regel

Vorrunde von So., 31.12.2023 bis So., 24.03.2024

Rückrunde von Mo., 25.03.2024 bis Mi., 15.05.2024



Hinweise

- Es ist nicht garantiert, dass der Generator den bestmöglichen Spielplan findet!
- Die erzeugten Spielpläne sind aber i. d. R. deutlich besser als “per Hand” erstellte.
- Bei Problemen bitte zuerst an den Landesverband wenden und nur in dringenden Fällen direkt an den Autor unter Thorsten@meinl.bnv-bamberg.de.

