

BTTV- Bezirk Mittelfranken- Nord

Sabine Grillenberger

Pokalspielleiterin Damen/ Herren

Nürnberg, den 24.07.2023

**Durchführungsbestimmungen für den Pokalspielbetrieb der
Damen und Herren**

Pokalkonkurrenzen:	Pokal der VE = Mannschaften der VOL, VL und LL Pokal der BL = Mannschaften der BOL und BL Pokal der BK = Mannschaften der BK
Spielsystem:	Modifiziertes Swaythling- Cup- System (WO:E 6.4.2) Bis zum Achtelfinale wird geographisch getrennt im KO-System gespielt (Nord, Süd, Ost und West). Die Mannschaft, die hier „übrig“ bleibt, spielt dann das Final-Four im Modus „Jeder gegen jeden“. Der Sieger dieser Veranstaltung qualifiziert sich für das Final-Four des Verbandsbereiches Nord-Ost. Wer hier gewonnen hat qualifiziert sich dann für das Final Four des Verbandes (siehe auch WO K 2 + K 6; D 7.5).
Heimrecht:	die klassentiefere Mannschaft hat automatisch Heimrecht (WO K 7)
Ecktermin:	Jede Runde wird vom Spielleiter gelost und ein Ecktermin vergeben, bis zu dem das Spiel stattgefunden haben muss. Die Ecktermine für alle Runden stehen im Rahmenterminplan.
Terminvorschläge:	Die Mannschaft, die Heimrecht hat, hat seinem Gegner mindestens drei Termine anzubieten. Dabei ist darauf zu Achten, dass die Gastmannschaft an den Vorschlägen kein Punktspiel hat.
Weiterführende Turniere:	Wie oben beschrieben, qualifiziert sich der Bezirkspokalmeister für das FF des Verbandsbereiches Nord-Ost. Verzichtet Dieser, so qualifiziert sich automatisch der Nächstplatzierte (WO K 10).

Sabine Grillenberger

Pokalspielleiterin Damen/ Herren

Spieltermineingabe in click-tt

Du loggst dich ganz normal in click-tt ein. Du wählst einen Zeitraum aus, der Minimum der Ecktermin der Pokalrunde ist. Dann sollte das Pokalspiel erscheinen. Dann klickst du auf "erfassen" bei deinem Pokalspiel. Dann klickst du auf "weiter". Dann kannst du oben das Datum und die Uhrzeit ändern. Dann nochmal auf "weiter" klicken und dann final speichern.

Wenn ihr dann gespielt habt, kannst du nochmal reingehen und die Aufstellung und die Ergebnisse eintragen. Das ist kein Problem.